**Definición de la Arquitectura**

La arquitectura adoptada para el desarrollo del sistema es el modelo Vista-Controlador (MVC), un patrón de diseño ampliamente utilizado en la ingeniería de software por su capacidad para separar las responsabilidades y facilitar el desarrollo modular.

El modelo MVC organiza la estructura del sistema en tres componentes principales:

* **Modelo**: Se encarga de la lógica del negocio, la gestión de los datos y la interacción con la base de datos. Contiene las reglas que definen cómo se procesan y almacenan los datos.
* **Vista**: Es la encargada de la presentación de la información al usuario. Define la interfaz gráfica y la forma en que se muestra la información del sistema.
* **Controlador**: Actúa como intermediario entre la vista y el modelo. Recibe las entradas del usuario desde la vista, las procesa, y actualiza el modelo o la vista según sea necesario.

**Características de la Arquitectura**

* **Separación de responsabilidades**: El patrón MVC permite una división clara entre la lógica del negocio, la interfaz de usuario y el control de flujo, lo que facilita el desarrollo paralelo por diferentes equipos.
* **Escalabilidad**: La estructura modular permite agregar nuevas funcionalidades sin afectar el funcionamiento del sistema existente.
* **Reutilización de componentes**: Los módulos pueden ser reutilizados en diferentes partes del sistema o en otros proyectos con estructuras similares.
* **Mantenibilidad**: Gracias a la separación de capas, el mantenimiento del sistema se vuelve más ágil y menos propenso a errores.
* **Facilidad para pruebas**: La lógica del negocio (modelo) se puede probar de forma independiente a la interfaz gráfica, permitiendo un enfoque más robusto de pruebas unitarias.
* **Mejora en la organización del código**: La arquitectura MVC proporciona una estructura limpia y ordenada que facilita la lectura y comprensión del código fuente.